# Lectura Nombre con Sentido

A la hora de programar usamos siempre de nombres a la hora de escribir variables, funciones, clases, paquetes, etc., por lo que es esencial aprender la forma de escribirlas de manera correcta, esto se puede realizar tomando en cuenta pautas como la que indica Nombre con Sentido de Tim Ottinger.

A la hora de escoger un nombre para un método, variable, etc., uno tiene que tener en cuenta diferentes factores a la hora de decidir un nombre, entre ellas las que más destacadas son:

* Revelar la función o la intención que posee, esto se hace ya que sabiendo la intención que comunica el nombre es facilita la escritura de código además de su futura modificación.
* Evitar la desinformación, el nombre que uno escriba no debe guiar a una conclusión errónea del porque se usa, uno debe de escribir un nombre pensando siempre en guiando el uso de esta además de quitar toda confusión del porque se escogió, además se tiene que tener en cuenta en no usar nombres que empiecen de forma parecida para evitar toda desinformación.
* Realizar distinciones con sentidos, si los nombres que se escribieron son distintos el significado de cada uno debe ser distinto, además de esto se tiene que tener en mente evitar usar nombres con series numéricas ya que no muestra intención o información alguna.
* Evitar asignaciones mentales, esto es obvio ya que cada uno tiene una mente propia y no puede saber lo que pensó la persona que le puso un nombre como “l” a una variable que se usa a la hora de revisar la cantidad de sillas disponibles en cine.
* A la hora de escribir el nombre de una clase esta no debe ser un verbo, como también a la hora de escribir un método este debe poseer un verbo.